



Professor de Educação Física – Paulo Ernesto Viviani Spanholi

4º e 5º ANO

ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

QUEIMADA ADAPTADA

Esse jogo poder ser jogado por duas ou mais pessoas. Foi adaptado em formato de pontuação para poder ser jogado por poucas pessoas.

Como jogar

- Primeiro escolha e determine o espaço que irão jogar. Pode ser uma garagem ou quintal por exemplo. Depois de escolhido, separe esse espaço em duas partes (uma para cada equipe). Use algum objeto para dividir o espaço. Pode ser uma corda, mangueira ou até mesmo pés de sapato enfileirados formando uma linha.
- Feito isso, dividam as equipes. No caso de duas pessoas, uma para cada lado. Se mais pessoas forem participar, divida em números iguais ou equilibrados.
- Pronto. Agora é só utilizar uma bola macia para jogar. E siga as regras de pontuação abaixo.



Regras da Queimada Adaptada

- Pode lançar a bola apenas com as mãos.
- Não pode invadir o campo adversário para lançar nem pegar a bola.
- Todas as partes do corpo são quentes. Então se a bola encostar em qualquer parte do corpo e cair no chão, estará queimado.
- Se conseguir agarrar a bola, sem deixa-la cair no chão, não estará queimado.

Pontuação

- Ao queimar o adversário -> **1 ponto**
- Agarrar a bola lançada sem deixar cair -> **1 ponto**
- Vence a partida quem marcar **10 pontos** primeiro.