



NOME: _____ Nº _____

____º ANO _____ PROFESSORA(S): _____

NESSA SEMANA VOCÊS VÃO REALIZAR ALGUMAS ATIVIDADES BEM DIVERTIDAS EM COMEMORAÇÃO AO MÊS DA CRIANÇA. CONTAMOS COM A PARTICIPAÇÃO DE TODOS.

1ª ATIVIDADE



Fonte: Pixabay. Acesso em outubro, 2020.

VOCÊ CONHECE A BRINCADEIRA “ELEFANTINHO DA COR”?

O QUE ACHA? VAMOS BRINCAR?

VEJA AS REGRAS.

O IDEAL É ESTAR EM UM AMBIENTE COLORIDO E AMPLO. MAS TAMBÉM DÁ PARA BRINCAR EM CASA, AFINAL AINDA NÃO PODEMOS FICAR JUNTO DE MUITAS PESSOAS. ESSA BRINCADEIRA É UM PIQUE-PEGA DAS CORES. OS PARTICIPANTES DEVEM TER ATENÇÃO E AGILIDADE PARA CORRER E NÃO SER PEGO. SE FOR DENTRO DE CASA TEM QUE ANDAR.

PARA BRINCAR, ESCOLHE-SE UMA PESSOA PARA COMANDAR: O MESTRE. ELA DEVE FICAR DE FRENTE PARA TODOS OS DEMAIS PARTICIPANTES E DIZER:

– ELEFANTINHO DA COR!

O GRUPO DE PESSOAS RESPONDEM:

– QUE COR?

O COMANDANTE ESCOLHE UMA COR E OS DEMAIS SAEM CORRENDO, PARA TOCAR ALGO QUE TENHA A COR INDICADA.

QUANDO COMEÇA O PIQUE, O MESTRE CORRE ATRÁS DAS PESSOAS. SE A ALCANÇA, ANTES QUE TOQUE A COR PEDIDA, É CAPTURADA. O MELHOR É DIFICULTAR O ACESSO À COR, ESCOLHENDO ALGUMA QUE NÃO SEJA MUITO FÁCIL DE ENCONTRAR. VENCE A BRINCADEIRA QUEM FICAR POR ÚLTIMO. PARA REGISTRAR ESSA ATIVIDADE VOCÊ PODE FAZER UM VÍDEO, TIRAR FOTO E ENVIAR NO GRUPO PARA OS COLEGAS DA SALA E SUA PROFESSORA VEREM.

VOCÊ TAMBÉM PODE FAZER UM DESENHO BEM LEGAL DA BRINCADEIRA E DEIXAR NA ESCOLA.

2ª ATIVIDADE

APRENDA A CRIAR UM BILBOQUÊ



Fonte: Pinterest. Acesso em outubro, 2020

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 GARRAFA PET;
- BARBANTE;
- 2 TAMPINHAS;
- TINTA OU PAPÉIS COLORIDOS PARA ENFEITAR;

SIGA AS INSTRUÇÕES ABAIXO:

1. CORTE A PARTE DE CIMA DA GARRAFA PET.
2. PRENDA O BARBANTE EM UMA TAMPINHA, AMARRANDO OU COLANDO.
3. AMARRE A OUTRA PONTA DO BARBANTE NO BICO DA GARRAFA PET (ONDE SE COLOCA A TAMPA PARA FECHAR A GARRAFA).
4. FAZENDO MOVIMENTOS DE BAIXO PARA CIMA, TENDE ENCAIXAR A TAMPINHA NO BILBOQUÊ (BRINQUEDO).

AGORA É SÓ SE DIVERTIR MUITO COM O BRINQUEDO QUE VOCÊ MESMO CRIOU.

3ª ATIVIDADE

QUAL É A MÚSICA?

ESSA BRINCADEIRA É MUITO DIVERTIDA, LEIA E OUÇA UM TRECHINHO DE CADA MÚSICA E DESCUBRA, QUAL É A MÚSICA? PREENCHA A RESPOSTA COM O NOME DA MÚSICA. LEMBRE-SE VOCÊ PODE MANDAR UMA FOTO DA ATIVIDADE, ÁUDIO OU UM VÍDEO.



Fonte: Nova Escola. Acesso em outubro, 2020.

- LINK PARA ACESSAR AS MÚSICAS:

➤ DISPONÍVEL EM: <https://www.youtube.com/watch?v=3SQxiIToTOA&feature=youtu.be>

1

A BARATA DIZ QUE TEM
SETE SAIAS DE FILÓ
É MENTIRA DA BARATA
ELA TEM É UMA SÓ
HÁ, HÁ, HÁ, HÓ, HÓ, HÓ
ELA TEM É UMA SÓ!



R: _____

2



BORBOLETINHA
TÁ NA COZINHA
FAZENDO CHOCOLATE
PARA A MADRINHA

R: _____

3

O CRAVO BRIGOU COM A ROSA
DEBAIXO DE UMA SACADA,
O CRAVO FICOU FERIDO
E A ROSA DESPEDAÇADA



R: _____

4

AH,SE EU ACORDASSE TODO DIA
COM O SEU BOM DIA
DE TANTO CAFÉ NA CAMA
FALTARIAM XÍCARAS
ME ATRASARIA
SÓ PARA FICAR DE PREGUIÇA
SE TODA ARTE
SE INSPIRASSE EM SEUS TRAÇOS
ENTÃO QUALQUER ESBOÇO
VIRARIA UM QUADRO MONALIZA....



R: _____

5

NÃO É SOBRE TER TODAS AS PESSOAS DO MUNDO PRA SI
É SOBRE SABER QUE EM ALGUM LUGAR ALGUÉM ZELA POR TI
É SOBRE CANTAR E PODER ESCUTAR MAIS DO QUE A PRÓPRIA VOZ
É SOBRE DANÇAR NA CHUVA DE VIDA QUE CAI SOBRE NÓS

R: _____

6

ERA UMA VEZ
O DIA EM QUE TODO DIA ERA BOM
DELICIOSO GOSTO E O BOM GOSTO DAS NUVENS SEREM FEITAS DE
ALGODÃO
DAVA PRA SER HERÓI NO MESMO DIA EM QUE ESCOLHIA SER VILÃO
E ACABAVA TUDO EM LANCHE
UM BANHO QUENTE E TALVEZ UM ARRANHÃO

R: _____

7



TUDO SE TRANSFORMA COM MAGIA
E VEM A VONTADE DE DANÇAR
COM AS CAÇAROLAS E AS COLHERONAS
SE FORMOU A BANDA MUSICAL
TUDO É UMA FESTA DE SONS
SÓ TEM QUE ESCUTAR COM ATENSAO
A PORTA FAZ UAM!, A CHUVA FAZ PLIN!
O VENTO FAZ SHHH!

E EU TE AMO, LÁ, LÁ, LÁ, LÁ, LÁ, LÁ, LÁ, LÁ, LÁ, LÁ, LÁ, LÁ, LÁ, LÁ, LÁ

R: _____

8

ENTRE DUENDES E FADAS,
A TERRA ENCANTADA ESPERA POR NÓS
ABRA O SEU CORAÇÃO, NA MESMA CANÇÃO, EM UMA SÓ VOZ
ENTRA VEM NO PICADEIRO PINTAR ESSA CARA COM TINTA E PÓ
DEIXA A CRIANÇA ESCONDIDA, ESQUECIDA, ESQUECER QUE ELA É A VOZ..

R: _____

9

SOU EU QUE VOU SEGUIR VOCÊ
DO PRIMEIRO RABISCO
ATÉ O BE-A-BÁ
EM TODOS OS DESENHOS COLORIDOS VOU ESTAR
A CASA, A MONTANHA, DUAS NUVENS NO CÉU
E UM SOL A SORRIR NO PAPEL.....



R: _____

10

NUMA FOLHA QUALQUER
EU DESENHO UM SOL AMARELO
E COM CINCO OU SEIS RETAS
É FÁCIL FAZER UM CASTELO

R: _____

4ª ATIVIDADE

JOGOS COM MATERIAIS REUTILIZÁVEIS

VAMOS APRENDER A CONSTRUIR 2 JOGOS UTILIZANDO MATERIAL REUTILIZÁVEL?

OS JOGOS SÃO:

- **PETELECANDO**
- **PEBOLIM**

LEIA AS INSTRUÇÕES DA CONFECÇÃO DOS DOIS JOGOS E ESCOLHA UM DELES PARA FAZER.

CHAME TODA A FAMÍLIA E DIVIRTAM-SE A VALER!!!!

- TIRE FOTOS OU FAÇA PEQUENOS VÍDEOS JOGANDO E ENVIE PARA O GRUPO DO WHATS DA SUA TURMA. VOCÊ PODE AINDA FAZER UM DESENHO BEM LEGAL.

PETELECANDO:

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

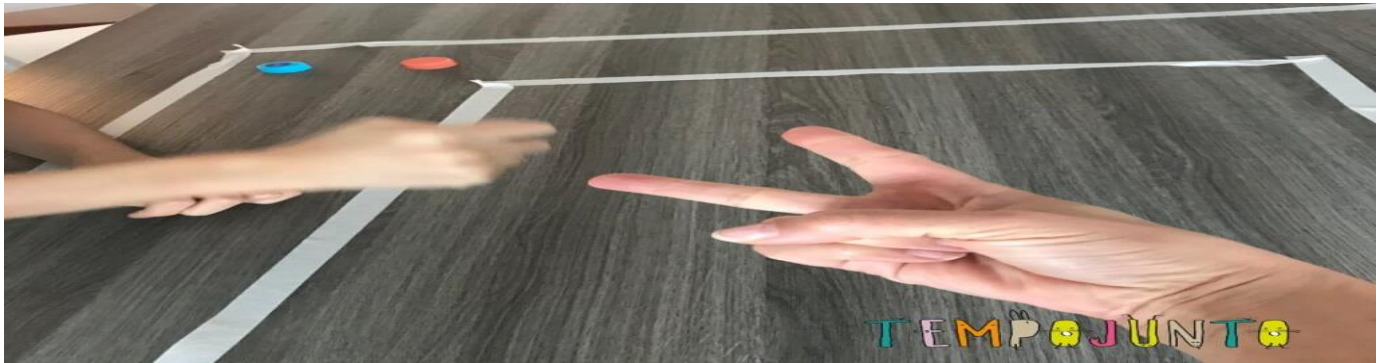
- FITA CREPE;
- TAMPINHAS;

REGRAS DO JOGO:

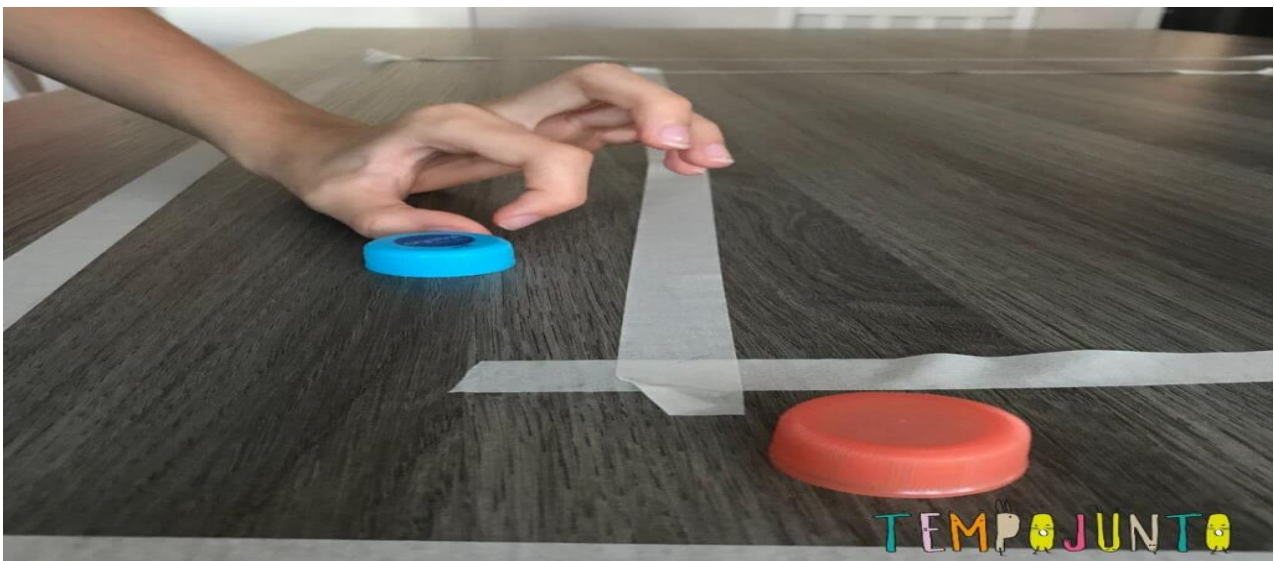
- COM A FITA CREPE, VOCÊ VAI CRIAR A PISTA DE CORRIDA. UTILIZE TAMPINHAS DE GARRAFA, UMA POR PARTICIPANTE, PARA SER OS MARCADORES. ABAIXO ESTÁ O MODELO DA PISTA:



- EM SEGUIDA, OS PARTICIPANTES TIRAM PAR OU ÍMPAR OU JOQUEMPÔ PARA VER QUEM COMEÇA.



- NA SUA VEZ VÁ “PETELECANDO” A TAMPINHA, MAS PRESTE ATENÇÃO, É PRECISO TER NOÇÃO DE FORÇA, VELOCIDADE E DIREÇÃO. VEJA A IMAGEM:



- ACHO QUE VOCÊ JÁ ENTENDEU QUE ESTE JOGO DIVERTIDO ACONTECE CONFORME VAMOS “PETELECANDO” AS TAMPINHAS, UM JOGADOR DE CADA VEZ. QUEM COMPLETAR PRIMEIRO A VOLTA NA PISTA, GANHA.
- BOA SORTE!!!!



PEBOLIM:



VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- CAIXA DE SAPATO;
- PALITOS DE CHURRASCO;
- PRENDEDORES DE ROUPA;
- RÉGUA;
- CANETINHAS;
- UMA BOLINHA DE PING PONG OU SIMILAR;
- FOLHA PRA ENCAPAR;

MODO DE FAZER

- ENCAPE A CAIXA COM PAPEL DE PRESENTE OU QUALQUER OUTRO PAPEL QUE TIVER EM CASA.
- FAÇA 4 FUROS EM CADA LATERAL DA CAIXA DE SAPATO TOTALIZANDO 8 FUROS. MEÇA COM UMA RÉGUA A DISTÂNCIA ENTRE OS FUROS DE MODO QUE FIQUEM TODOS NA MESMA DIREÇÃO. UTILIZE UNS 4 CM PARA CADA DISTANCIAMENTO E MEÇA TAMBÉM A ALTURA. PEÇA AJUDA DE UM ADULTO CASO SEJA NECESSÁRIO PARA FAZER OS FUROS E MEDIDAS. OBSERVE A IMAGEM ACIMA.

- NAS OUTRAS LATERIAS FAÇA UMA ABERTURA RETANGULAR SIMULANDO DOIS “GOLS” UM PARA CADA LADO.
- DECORE OS PRENDEDORES E OS PALITOS DE CHURRASCO COM CANETINHAS DAS CORES QUE VOCÊ QUISER. DEVE-SE TER DUAS CORES DIFERENTES, UMA PARA CADA TIME. ENCAIXE OS PALITOS NOS FUROS DA CAIXA E COLOQUE OS PRENDEDORES CONFORME IMAGEM ACIMA.

REGRAS DO JOGO:

- 2 PARTICIPANTES;
- PARA INICIAR DEVE-SE TIRAR CARA OU COROA, PAR OU ÍMPAR, JOQUEMPÔ OU OUTRO MEIO PARA SABER QUEM VAI ESCOLHER O LADO DA MESA E SAIR COM A BOLA.
- BOLA AO CENTRO, O JOGADOR INICIAL DEVE COLOCAR PRÓXIMO AO PRENDEDOR DO SEU TIME MEXENDO O PALITO AO LADO PARA FAZER COM QUE CHUTE À GOL CADA UM NA SUA VEZ.
- CASO FAÇA GOL TEM DIREITO A JOGAR MAIS UMA VEZ, .CASO ERRE PASSA PARA O PRÓXIMO TIME FAZER SUA TENTATIVA.
- GANHA O TIME QUE FIZER MAIOR NÚMERO DE GOLS NUM TEMPO DETERMINADO PELOS PARTICIPANTES. VALE TAMBÉM VOCÊ CRIAR AS SUAS REGRAS PARA O JOGO!
- E BOM DIVERTIMENTO!

 **VEJA UMA SUGESTÃO DE VÍDEO DE COMO MONTAR SEU PEBOLIM:**

https://www.youtube.com/watch?v=ttoJUK5yWGc&feature=emb_logo

5ª ATIVIDADE

BRINCADEIRA DE CABANA

BRINCAR DE CABANA NA SALA É MUITO DIVERTIDO. VOCÊ PODE UTILIZAR ALGUMAS CADEIRAS E AQUELES COBERTORES.

AH!!!, VOCÊ PODE USAR ALGUNS TRAVESSEIROS E ALMOFADAS PARA COLOCAR LÁ DENTRO E DEIXAR O LOCAL MAIS CONFORTÁVEL!

INCREMENTE SUA CABANA COMO QUISER E QUE TAL LEVAR ALGUM LIVRO PARA LER LÁ DENTRO OU QUEM SABE FAZER UMA “FESTA DO PIJAMA” COM SEUS FAMILIARES.

USE A SUA IMAGINAÇÃO E DIVIRTA-SE.

VOCÊ PODE TIRAR UMA FOTO, FAZER UM VÍDEO, UM DESENHO OU ESCREVER UM TEXTO SOBRE COMO FOI SUA EXPERIÊNCIA.



BOA SEMANA E UM BOM DIVERTIMENTO!!!

LOGO ESTAREMOS TODOS JUNTOS NOVAMENTE.

“Nenhuma violação de direitos autorais pretendidas”