



Colaboração: Professor de Educação Física – Paulo Ernesto Viviani Spanholi

1º-2º e 3º ANO

ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

BOLINHA DE GUDÉ - Como jogar (duas formas de jogar)

ESTECADA (Círculo)

- 1ª Desenha-se um círculo com no chão, onde as bolinhas serão colocadas.
- 2ª Marca-se a raia (linha demarcatória) a uns 5 pés do círculo.
- 3ª Todos os jogadores colocam o mesmo número de gudes (bolinhas) dentro do círculo e ficam com uma na mão que será a que vão lançar (tecadeira).
- 4ª Estipula-se a ordem dos jogadores. O primeiro jogador posiciona-se atrás da raia, lança a tecadeira com a finalidade de estecar (fazer uma bola acertar outra) e deslocar para fora do círculo as bolinhas que estão dentro.
- 5ª Vence quem retirar maior número de bolinhas do círculo.



TRÊS COVINHAS

Esta modalidade é um pouco mais complexa.

- 1-Cava-se três buracos(covinha) em fila, com distância de dois passos largos (de criança).
 - 2-Os jogadores de pé, devem (sempre um de cada vez) acertar a cova mais distante.
 - 3-Começa o jogador que colocar a bolinha no buraco(covinha), ou chegar mais perto deste.
 - 4-Ele começa tentando acertar a primeira covinha; se acertar, continua. Passando a vez para o outro apenas quando errar.
- O objetivo é acertar os buracos numa sequência de ida e volta.
Na segunda rodada, as covinhas recebem os nomes, respectivamente, de meio pilas, pilas e mata (quarta, quinta e sexta covas)
 - O jogador pode acertar nas bolinhas dos adversários que estiverem fora dos buracos, sem perder a vez.
 - Quando o jogador acerta pela segunda vez a primeira cova (meio pilas), ganha o direito de acertar as bolinhas dos adversários, incluindo as do jogador que atingiu o "mata" (última cova na segunda rodada). Se conseguir, fica com as bolinhas que acertou.

