

PLANO SEMANAL (27/07/2020 a 31/07/2020)

1º anos: A, B e D

Língua Portuguesa:

- Atividades no caderno: Nome completo; nome da escola; nome da professora; numerais do 0 até o 100, circulando de 10 em 10; alfabeto maiúsculo e minúsculo em letra bastão, circulando as letras do seu nome; estudar o silabário e o quadro numérico.
 - Realizar uma lista no caderno com o nome dos anões da história da "Branca de neve".
 - Livro didático páginas: 118, 119, 120, 121, 122 e 123 (Compreender, identificar e ordenar sílabas, desembaralhando, lendo e escrevendo palavras; Leitura do conto, "Chiquinha Mota Pereira" e após, realizar a interpretação do mesmo, localizando informações e identificando as características emocionais de personagens).
- Mundo do saber:** Alfabeto e palavras; Família Silábica "S"; Branca de neve e os sete anões (2).

Matemática:

- Livro didático páginas: 90 e 91 (Sequência numérica com utilização de regra colocando os números de 2 em 2; Jogo das mãozinhas, onde será explorado a adição).
 - Folha enviada para casa que contempla o sistema monetário e sequência numérica.
- Mundo do saber:** Contando também se aprende; Coordenação motora; Formas divertidas (1).

Ciências:

- Livro didático páginas: 54 e 55 (Unidade 2 – Capítulo 3 - Leitura e reflexão sobre a importância de descartar o lixo no local correto).
- Mundo do saber:** Fenômenos naturais.

Arte:

- Pintura de uma mandala, enviada para casa.
- Mundo do saber:** Vamos pintar o sete?

História:

- Livro didático páginas: 62, 63, 64 e 65 (Unidade 3 – Capítulo 1. Um lugar de aprender. Identificar os espaços escolares e suas funções, também identificar diferentes tipos de escolas).
- Mundo do saber:** Que texto é esse.

Geografia:

- Livro didático páginas: 58 e 59 (Unidade 2 – Capítulo 3. Lugares diferentes, moradias diferentes. Objetivo é conhecer diferentes moradias e diferentes formas de construções enfatizando que cada moradia é adaptada às necessidades de cada ambiente e de cada povo que a constrói).
- Mundo do Saber:** Respeito à escola.

