



Professor de Educação Física – Paulo Ernesto Viviani Spanholi

4º e 5º ANO

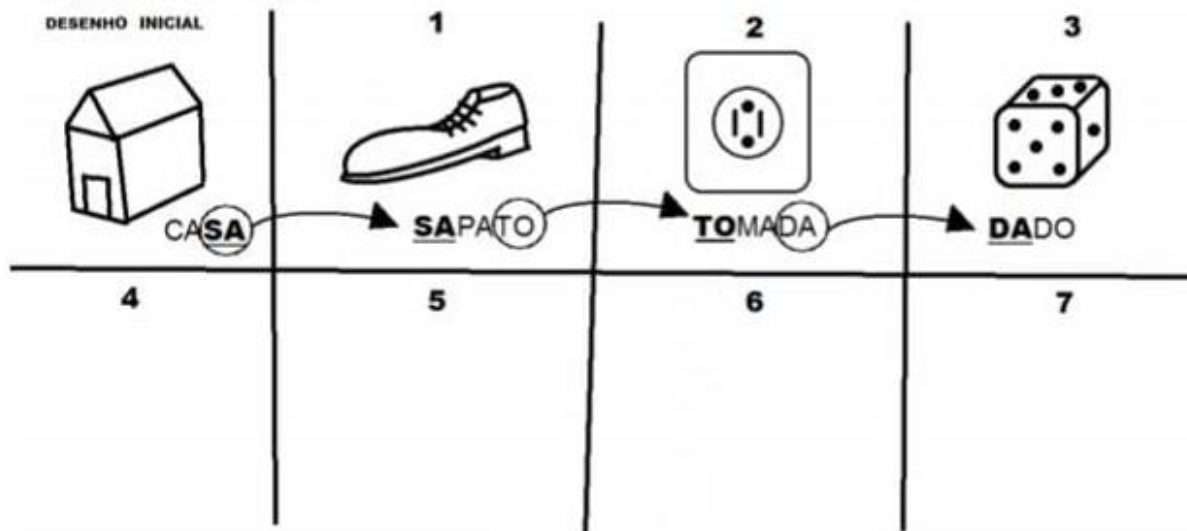
ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

DESENHANDO AS SÍLABAS

Para esse jogo, você vai precisar de PAPEL e LAPÍIS ou CANETA.

- O jogo começa com um "Desenho Inicial" feito por outra pessoa.
- A partir desse desenho inicial, você deve fazer outro desenho que comece com a última sílaba do desenho anterior. Ou seja: Nesse exemplo, o DESENHO INICIAL é uma CASA, então o próximo desenho tem que começar com SA, por exemplo SAPATO.
- Essa regra deve ser seguida desenho após desenho, até que o tempo determinado termine. Pode ser determinado 1 minuto, ou mais.

Veja abaixo o exemplo:



- Cada desenho correto, vale 10 pontos cada. Se errar a sílaba, não pontua.
- Vence o jogo quem tiver mais desenhos corretos, conseguindo assim mais pontos.

DICA IMPORTANTE:

Caso algum desenho não esteja com a sílaba correta, não tem problema. Faça o próximo desenho corretamente para continuar pontuando.

Bom jogo e boa diversão!