

E.M.E.F. "RAUL DE OLIVEIRA FAGUNDES"

NOME: \_\_\_\_\_ Nº \_\_\_\_\_



\_\_\_\_º ANO \_\_\_\_\_ PROFESSORA(S): \_\_\_\_\_

ATIVIDADES REMOTAS - SEMANA DE 15/06 A 19/06/2020



NOME: \_\_\_\_\_ Nº \_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_º ANO \_\_\_\_\_ PROFESSORA(S): \_\_\_\_\_

### VAMOS FAZER UM EXPERIMENTO?

SIGA ALGUMAS INSTRUÇÕES E VEJA O QUE ACONTECE.



- 1-COLOQUE NO FUNDO DE UM RECIPIENTE UM POUCO DE ALGODÃO.
- 2- COLOQUE ALGUNS GRÃOS DE FEIJÃO.
- 3-ACRESCENTE UM POUCO DE ÁGUA.
- 4-OBSERVE O QUE ACONTECE DURANTE SETE DIAS.
- 5-JUNTO A UM DE SEUS FAMILIARES REGISTRE AS OBSERVAÇÕES FEITAS DURANTE OS SETE DIAS.
- 6-ORGANIZE O REGISTRO, SEGUINDO UMA SEQUÊNCIA.

**BOM TRABALHO!**

|           |           |           |           |
|-----------|-----------|-----------|-----------|
| DIA _____ | DIA _____ | DIA _____ | DIA _____ |
| DIA _____ | DIA _____ | DIA _____ |           |

NOME: \_\_\_\_\_ Nº \_\_\_\_\_



\_\_\_\_º ANO \_\_\_\_\_ PROFESSORA(S): \_\_\_\_\_



## PERGUNTAR FAZ BEM!

SE VOCÊ PUDESSE TIRAR UMA COISA DO MUNDO, O QUE SERIA?

---

---

---

---

AGORA FAÇA UMA ILUSTRAÇÃO QUE REPRESENTA SUA ESCOLHA.

NOME: \_\_\_\_\_ Nº \_\_\_\_\_



\_\_\_\_º ANO \_\_\_\_\_ PROFESSORA(S): \_\_\_\_\_

**USE SUA CRIATIVIDADE!**



UTILIZE ESSA PÁGINA PARA FAZER O QUE QUISER. VOCÊ PODE COLAR UMA FOTO, FAZER UM DESENHO, ESCREVER SOBRE UM DIA ESPECIAL OU O QUE ACHAR MELHOR. FIQUE À VONTADE, POIS ESSA PÁGINA É LIVRE!

NOME: \_\_\_\_\_ Nº \_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_º ANO \_\_\_\_\_ PROFESSORA(S): \_\_\_\_\_

## SABIA QUE BRINCAR FAZ PARTE DO APRENDER?



### BRINCADEIRA: O MACACO DISSE

REGRA: UMA PESSOA DÁ UMA ORDEM E AS DEMAIS A EXECUTAM.  
POR EXEMPLO: FIQUE EM PÉ, PULE ALTO, BATA PALMAS, IMITE UM BICHO.

**“ O MACACO DISSE PARA FICAR EM PÉ”**

**TODOS DEVEM FICAR EM PÉ.**

ESCOLHA QUEM IRÁ DAR AS ORDENS VOCÊ OU UMA PESSOAS DA SUA FAMÍLIA.

**DIVIRTAM-SE**

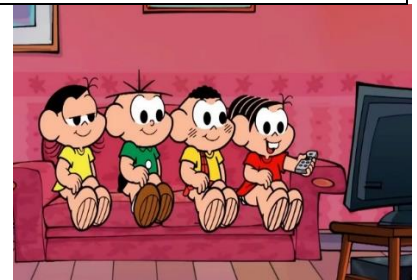
FAÇA O REGISTRO DA BRINCADEIRA. PODE SER COM FOTO OU DESENHO.

NOME: \_\_\_\_\_ Nº \_\_\_\_\_



\_\_\_\_º ANO \_\_\_\_\_ PROFESSORA(S): \_\_\_\_\_

## HORA DE CINEMA



QUE TAL ASSISTIR UM FILME COM SUA FAMÍLIA?  
ESCOLHA UM FILME QUE VOCÊ ASSISTIU E GOSTOU.  
DEPOIS, PREENCHA A FICHA ABAIXO:

A) NOME DO FILME: \_\_\_\_\_

B) LOCAL EM QUE ASSISTIU: \_\_\_\_\_

C) NOME DAS PESSOAS QUE ASSISTIRAM COM VOCÊ:  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

D) DIA DA SEMANA QUE ASSISTIU: \_\_\_\_\_

E) DURAÇÃO DO FILME: \_\_\_\_\_

D) FAÇA UM BONITO DESENHO QUE REPRESENTA A PARTE QUE VOCÊ MAIS GOSTOU DO FILME. NÃO SE ESQUEÇA DE COLORIR

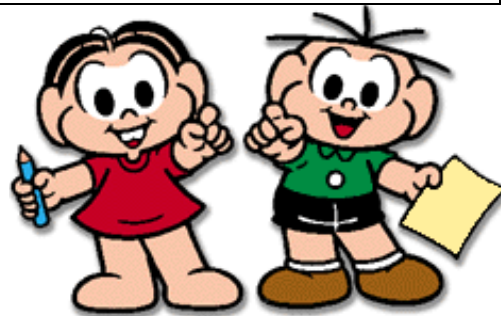
NOME: \_\_\_\_\_ Nº \_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_º ANO \_\_\_\_\_ PROFESSORA(S): \_\_\_\_\_

## BINGO

VAMOS BRINCAR COM A FAMÍLIA?



### MATERIAL

- FOLHA EM BRANCO
- LÁPIS
- FEIJÕES (OU OUTRO MARCADOR)
- SAQUINHO PARA GUARDAR OS NÚMEROS

### PARTICIPANTES

- NO MÍNIMO 4

### MODO DE JOGAR

- ESCREVA OS NÚMEROS DE 1 0 30 EM PEDAÇOS DE PAPEL OU FICHINHAS. COLOQUE-OS DENTRO DO SAQUINHO PARA FAZER O SORTEIO DOS NÚMEROS.
- EM UMA FOLHA, DESENHE UMA TABELA COM 8 ESPAÇOS. VOCÊ E OS OUTROS PARTICIPANTES ESCOLHERÃO OS NÚMEROS DE SUAS TABELAS. ESCOLHAM NÚMEROS DE 1 A 30.

EXEMPLO:

|    |    |    |   |
|----|----|----|---|
| 3  | 11 | 27 | 9 |
| 14 | 25 | 30 | 4 |

- ESCOLHAM UMA PESSOA PARA REALIZAR O SORTEIO DOS NÚMEROS.
- UTILIZEM OS FEIJÕES COMO MARCADORES.
- GANHA QUEM PREENCHER A TABELA PRIMEIRO.
- NÃO ESQUEÇAM DE GRITAR **BINGO!!!!**